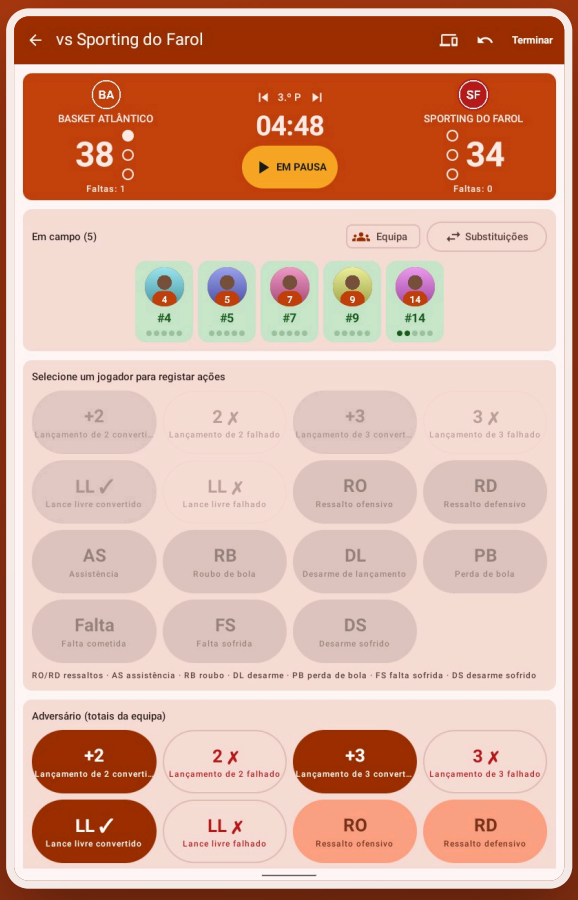
BasketStats

GUIA RÁPIDO

Estatísticas de basquetebol durante o jogo



Versão 1.0 · outubro de 2026 · Português

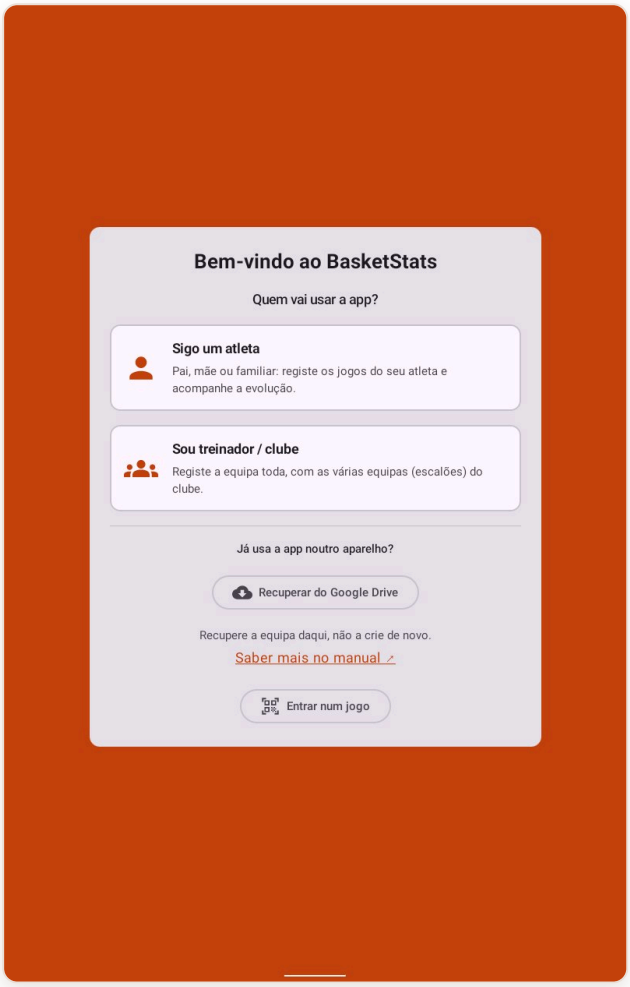
caldeiralabs.com

1 Primeira utilização

Ao abrir a app, escolha quem a vai usar:

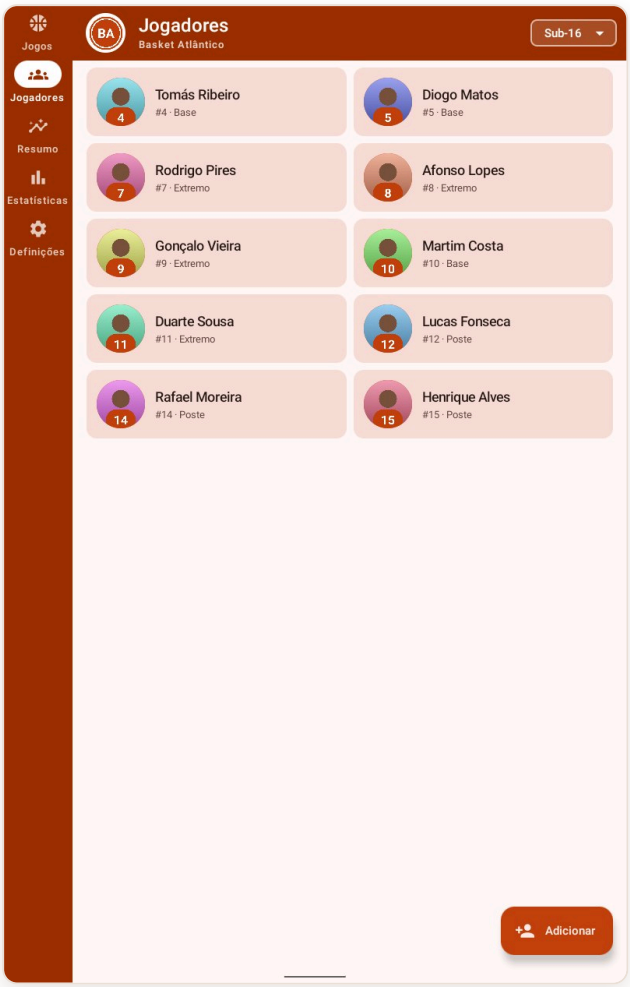
- **Sigo um atleta**: pai, mãe ou familiar. Regista o atleta (nome, número e foto) e o clube dele.
- **Sou treinador / clube**: regista o clube (o logótipo dá as cores à app) e a primeira equipa (escalão).

> **Dica:** Já usa a app noutro aparelho? Toque em «Recuperar do Google Drive».



2 Criar os jogadores

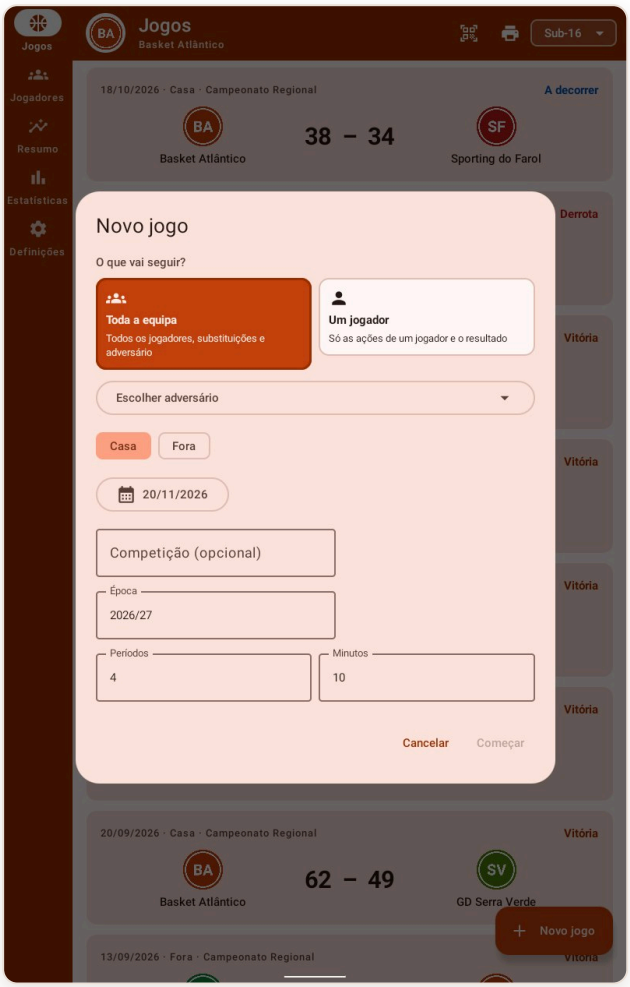
No separador **Jogadores**, toque em **Adicionar** e indique nome, número, posição e, se quiser, uma foto. Pode ter várias equipas (escalões) e mudar de equipa no botão do canto superior direito.



3 Criar um jogo

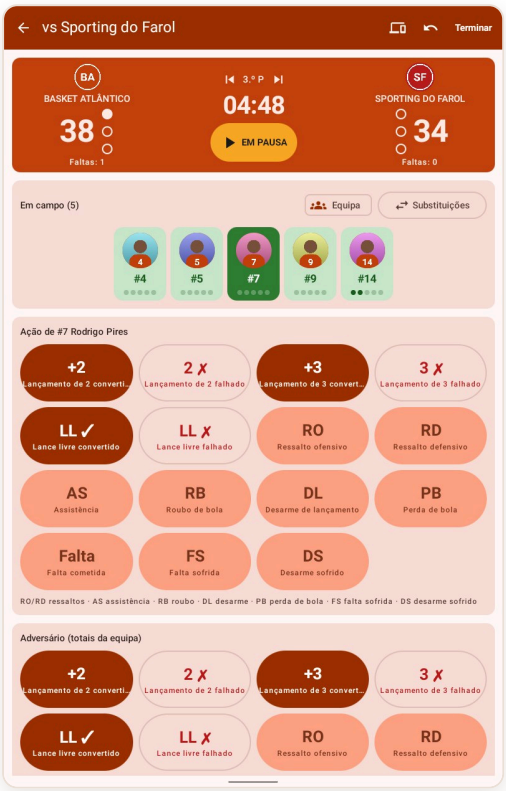
Em **Jogos** → **Novo jogo**, escolha:

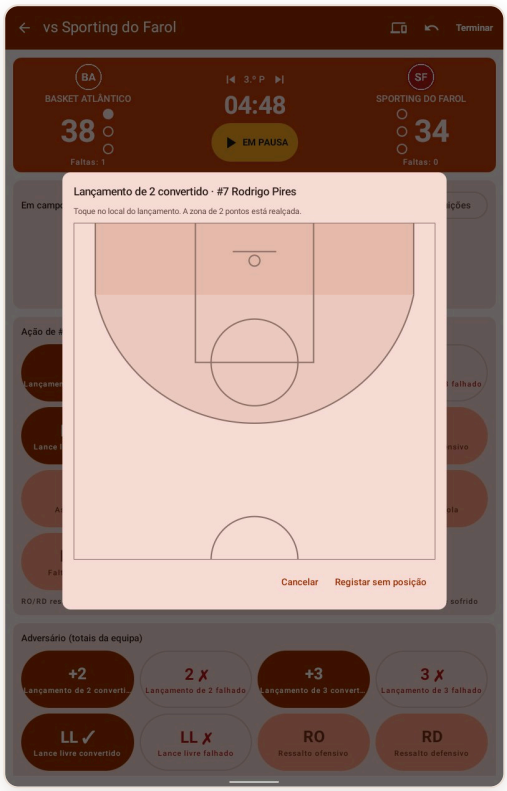
- **Toda a equipa**: regista todos os jogadores, substituições e o adversário.
- **Um jogador**: só as ações de um atleta e o resultado.
- O adversário, casa ou fora, data, competição, número de períodos e minutos.



4 Registar durante o jogo

1. Toque no botão grande do relógio: **verde** a correr, **amarelo** em pausa, **vermelho** parado.
2. Toque no **jogador** e depois na **ação** (+2, 2 ✗, RO, AS…).
3. Nos lançamentos, toque no meio-campo onde foi o lançamento, ou em «Registar sem posição».
4. Cada registo mostra uma confirmação com **Anular**, para corrigir logo um engano.





5 Duas regras para números certos

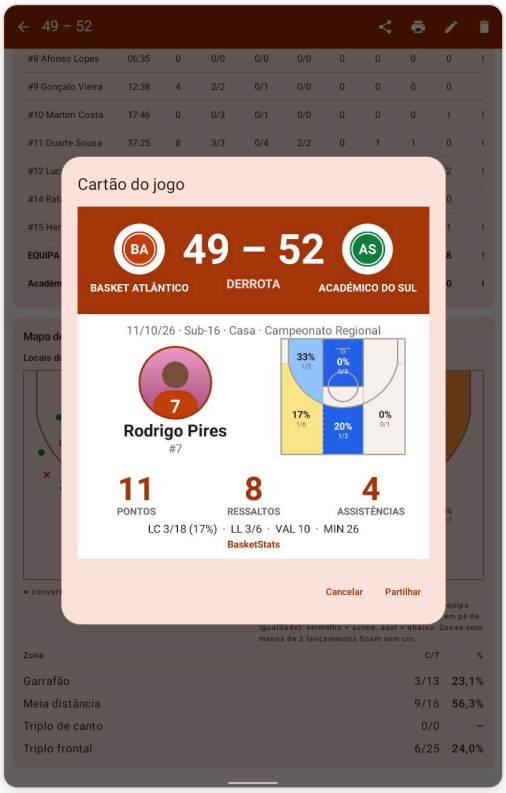
- **Relógio primeiro**: quando o árbitro para o jogo (falta, bola fora, violação, desconto de tempo), pare o relógio e só depois registe a ação. Nos cestos o relógio continua a correr, exceto nos últimos 2 minutos do 4.º período e do prolongamento.
- **Posse**: ressaltos (RO, RD) e roubos (RB) já contam como posse, por isso não carregue em «Posse» depois deles. Carregue em «Posse» quando o jogador recebe um passe, a reposição ou apanha uma bola solta.

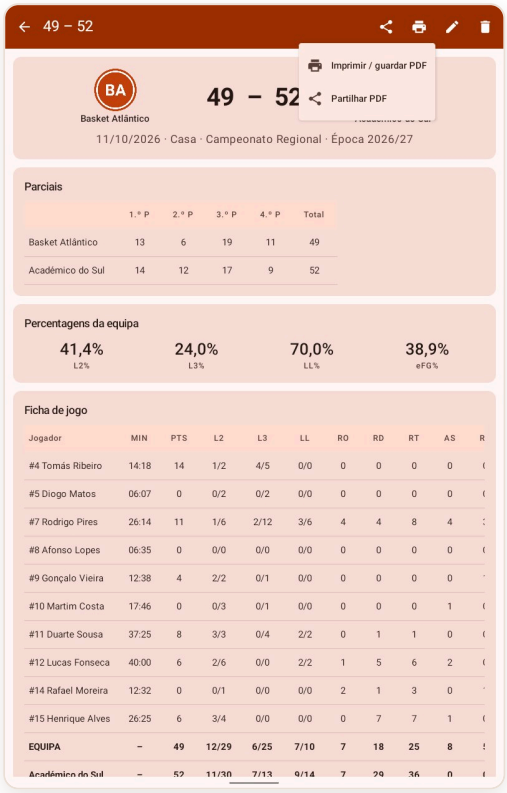
> Dica: Os quadros completos, com exemplos, estão no manual de utilização: «Posse de bola» e «Relógio».

6 Terminar e partilhar

Toque em **Terminar**. Na ficha do jogo:

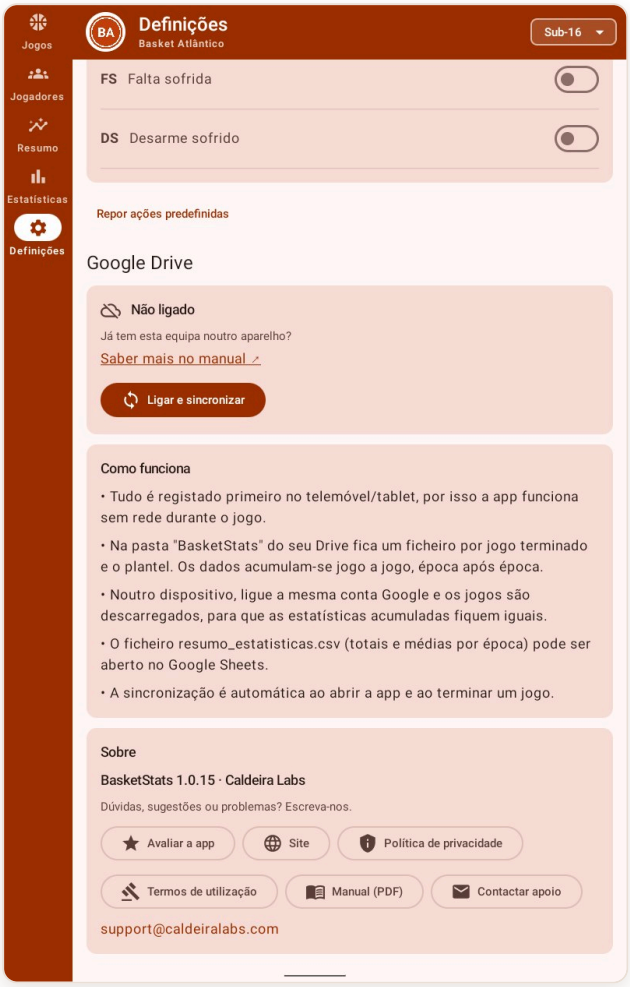
- **Partilhar** (ícone de partilha): cartão do jogo em imagem, pronto para o WhatsApp ou o Instagram.
- **Impressora → Partilhar PDF**: ficha completa em A4 para enviar por email ou WhatsApp.





7 Guardar no Google Drive

Em **Definições** → **Ligar e sincronizar**, escolha a sua conta Google. Os jogos ficam numa pasta «BasketStats» no seu Drive e pode recuperá-los noutro aparelho. Funciona sem internet durante o jogo: sincroniza quando houver rede.



© 2026 Caldeira Labs